

# REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DO CURRÍCULO

Universidade Federal de Uberlândia - Curso de Graduação em Engenharia de Computação																											
1o Período			2o Período			3o Período			4o Período			5o Período			6o Período			7o Período			8o Período						
Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total	Teor.	Prát.	Total				
Programação Script (1)			Programação Procedimental (7)			Programação Orientada a Objetos (14)			Programação Lógica e Inteligência Artificial (20)			Tecnologias Web e Mobile (27)			Design Colaborativo (34)			Computação Gráfica RV-RA (40)			Segurança de Sistemas Computacionais (47)						
30	30	60	30	30	60	30	30	60	30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	15	45	
Programação Funcional (2)			Lógica e Matemática Discreta (8)			Circuitos Elétricos I (15)			Banco de Dados (21)			Engenharia de Software (28)			Arquitetura de Software Aplicada (35)			Robótica (41)			Administração (48)						
30	15	45	45	15	60	75	0	75	30	15	45	30	15	45	30	15	45	45	15	60	60	0	60				
Introdução à Engenharia de Computação (3)			Metrologia (9)			Experimental de Circuitos Elétricos I (16)			Eletrônica Analógica I (22)			Sistemas Embarcados I (29)			Sistemas e Controle (36)			Otimização e Simulação (42)			Sistemas Distribuídos (49)						
30	0	30	30	30	60	0	15	15	60	0	60	45	30	75	30	15	45	30	15	45	30	15	45				
Enriquecimento Instrumental (4)			Física Básica: Mecânica (10)			Física Básica: Eletricidade e Magnetismo (17)			Experimental de Eletrônica Analógica I (23)			Estatística (30)			Aprendizagem de Máquina (37)			Redes de Comunicações I (43)			Redes de Comunicações II (50)						
0	30	30	60	0	60	60	0	60	0	30	30	60	0	60	30	15	45	45	15	60	45	15	60				
Geometria Analítica (5)			Experimental de Física Básica: Mecânica (11)			Experimental de Física Básica: Eletricidade e Magnetismo (18)			Sistemas Digitais (24)			Elementos de Sistemas Computacionais (31)			Sistemas Operacionais (38)			Ciências Sociais e Jurídicas (44)			Ciências Econômicas (51)						
60	0	60	0	30	30	0	30	30	30	0	30	30	15	45	30	15	45	60	0	60	60	0	60				
Cálculo Diferencial e Integral I (6)			Cálculo Diferencial e Integral II (12)			Cálculo Diferencial e Integral III (19)			Experimental de Sistemas Digitais (25)			Arquitetura e Organização de Computadores (32)			Teoria da Computação (39)			Sistemas Computacionais em Tempo Real (45)			Atividades de Extensão (**)						
90	0	90	90	0	90	90	0	90	0	30	30	30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	15	45				
Álgebra Linear (13)			Métodos Matemáticos (26)			Sinais e Multimídia (33)			Atividade de Conclusão de Curso (*)																		
			45	0	45				75	0	75	30	15	45	0	300	300										
<b>Legenda</b> — Pré-requisito = Co-requisito																											
<b>Componentes Curriculares Optativos Gerais (***)</b>																											
Tópicos Especiais em Engenharia de Computação			Desenvolvimento de MOOCs			Resolução de Problemas			Micro e Nanoeletrônica			Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS I			Sistemas Embarcados II (37)												
30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	15	45	30	30	60	60	60	120										
<b>Observações:</b> (*) Para cursar a Atividade de Conclusão de Curso o discente deverá ter cumprido, no mínimo, 1.725 horas em disciplinas. A Atividade de Conclusão de Curso pode, conforme a escolha do discente, ser cursada como Estágio Supervisionado ou Trabalho de Conclusão de Curso. (**) Os discentes deverão integralizar 345 horas de atividades de extensão ao longo do curso. (***) Os discentes deverão integralizar, no mínimo, 90 horas em disciplinas optativas. Os discentes poderão cursar, como optativas, quaisquer disciplinas oferecidas pela FEELT ou por outras unidades acadêmicas da UFU desde que aprovadas pelo colegiado do curso. - O Enade é componente curricular obrigatório, conforme Lei nº 10861, de 14 de abril de 2004 (Sinaes). - Para integralização curricular, o discente deverá cursar 90 horas de atividades acadêmicas complementares ao longo do curso.																											