

ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO NA UFU

O curso de Engenharia de Computação da FEELT/UFU destina-se a preparar engenheiros para atuar nas áreas de hardware (computadores e circuitos digitais) e software (programas de computador), assim como em suas integrações e aplicações em diversas áreas. Durante o curso, o estudante tem contato com:

- Múltiplos paradigmas de programação.
- Ferramentas computacionais, em especial software e hardware livres.
- Projetos de hardware a partir do primeiro período.
- Pelo menos uma disciplina com foco em programação em todos os períodos.

Como atividades complementares, o estudante tem acesso na Unidade Acadêmica à realização de Iniciação Científica, participação no PET e na Empresa Júnior, integração em laboratórios de ensino e pesquisa, parcerias internacionais com BRAFITEC, entre outras. Ainda, o curso fomenta programas, projetos e ações junto à comunidade externa, visando a formação cidadã do estudante e o desenvolvimento tecnológico da sociedade em que vivemos.

Site do curso

Fale com a coordenação
Email: cocec@eletrica.ufu.br
Telefone: (34) 3239-4776



QUAL A DIFERENÇA ENTRE OS PROFISSIONAIS DE COMPUTAÇÃO?

Se você quer trabalhar com tecnologia, mas não sabe qual curso escolher, esse gráfico pode te ajudar!

EC Engenharia de Computação

CC Ciências da Computação

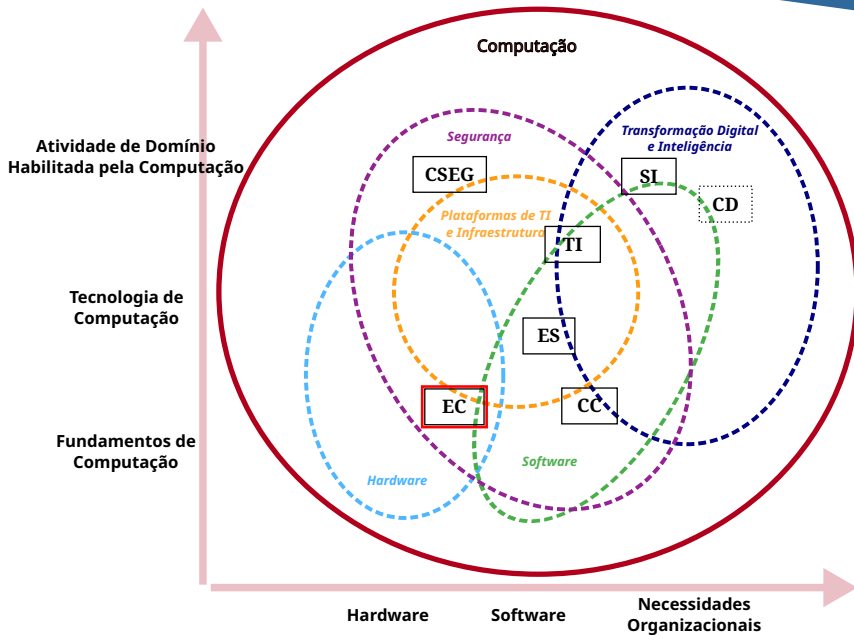
SI Sistemas de informação

CSEG Cybersegurança

TI Tecnologia da Informação

ES Engenharia de Software

CD Ciência de Dados



Fonte: ACM CC2020, tradução nossa

Para ler o gráfico:

Observe a posição de cada curso ao longo dos dois eixos; por exemplo, Engenharia de Computação (EC) é um curso baseado em fundamentos e tecnologias de computação, focado mais em hardware e software.

As regiões circulares indicam quais áreas são mais relevantes para o curso. Se a caixa do curso estiver totalmente dentro de uma área, isso quer dizer que aquela área é de grande importância para aquele profissional.